

„Bikewelt Schöneck“

AUSFLUGTIPP:

– genialer Bereich für Geländefahrten

Anfahrt: Hohe Reuth 9, 08261 Schöneck/Vogtland (Sachsen)
mit ausreichenden Parkplätzen sowie im Parkhaus
(kostenpflichtig - Preise siehe Internet)
direkte Bahnanbindung



Unser Angestellter Mario besuchte die Bikewelt übers Wochenende und berichtet mit voller Begeisterung für Abenteuerlustige.

Hinauf geht es natürlich bequem mit dem Sesselhinauf auf ca. 780 m Höhe.
Oder klassisch mit dem eigenen E-Bike selbst gestrampelt hinauf ;o)

Über die Internetseite kann man sich auch zusätzliche Radtouren planen und anschauen oder auch als gpx-Dateien herunterladen bzw. vorher ausdrucken.





euch erwarten: ins. 263 km auf 5 Trails (Abfahrten) + 1 Übungsparcour
z. B. Down-Hill, Flow-Trail, Jump-Line und technische
Trails sowie gut beschriebene Touren rund um
Schöneck, von naturbelassen bis anspruchsvoll
- da ist garantiert für jeden etwas dabei!



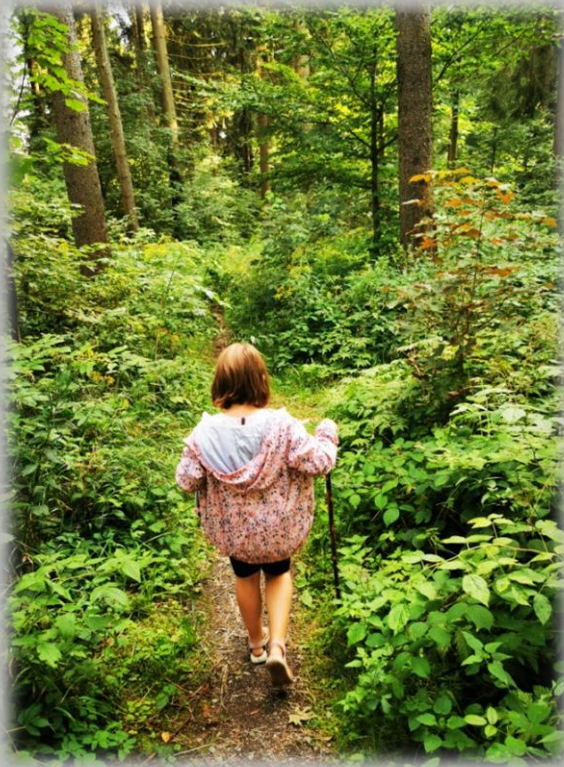
Zur Sicherheit: für Bikepark ist entsprechende Ausrüstung nötig! Fully, Fahrradhelm/Fullface-Helm, Projektoren etc. können vor Ort ausgeliehen werden. Eine vorherige Reservierung wird empfohlen. Dort gibt es auch sämtliche Info's.



Fahrradverleih: auf dem Gelände befinden sich zentral vor Ort 1 bis 2 Standorte (direkt am Parkplatz) z. B. der „Sportpoint Schöneck“ oder die „Bikestation Schöneck“



Einkehrmöglichkeiten: angrenzend an der Liftanlage, z. B. Imbiss-Gaststätte Meilerhütte oder Café Campus



Freizeitmöglichkeiten: Kletterwald Schöneck, Kneippanlage Schöneck, Wandern und Wintersportskiareal, Freizeitpark Plohn, Kleine Eisenbahn zum Entdecken (Foto links)



Badeeinrichtung: Erlebnisbad im IFA-Hotel in Schöneck

Übernachtungsmöglichkeiten: Wohnmobilstellplätze mit begrenzten Stellflächen, oder z. B. das IFA-Hotel mit Schwimmbad (Foto rechts)

Einkaufsgelegenheiten: in der näheren Umgebung befinden sich Einkaufsmärkte und Tankstellen



Nach dem erlebnisreichen Spaß bitte an sorgfältige Reinigung mit Pflege denken oder gleich vorher ein Bike vor Ort mit Reinigungsservice ausleihen.

